



Charlas de Nivel Introductorio

10:00: Introducción a Python - Juan Pedro Fisanoti

Se presentan las características generales del lenguaje y su biblioteca estándar, su parte social, y se recorren los tipos de datos, los controles de flujo, con algunos detalles que muestran la expresividad, sencillez y poder de Python.

10:45: Scrapping: recorriendo y tomando datos de la web con Python - Felipe Lerena

En esta charla se muestran y explican algunas técnicas y tecnologías para extraer datos de cualquier página web usando varias librerías de Python.

11:30: Experiencia: Materia Algoritmos I con Python en FIUBA - Margarita Monterola

Desde el 2do cuatrimestre de 2008 existe en la Facultad de Ingeniería de la UBA una cátedra de Algoritmos y Programación I que comienza la enseñanza de la programación usando Python. Esta experiencia ha sido muy fructífera, permitiendo abarcar una mayor cantidad de temas que otras cátedras, y enseñando mejores prácticas de programación. En la charla se contarán los pilares básicos que organizan la materia y se mostrarán los resultados obtenidos hasta el momento.

12:15: Cooperativas, Economía Social y Software Libre - Leandro Monk

En esta charla intentaremos, hablar de cómo compartir los beneficios económicos del Software Libre, mientras, compartimos el código. O más simple: "¿Por qué compartimos solo el código y no compartimos el rédito económico que este nos deja?"

14:00: Modelo de Objetos de Python - Usos - Marcos Vanetta

Se presentará de manera formal el modelo de objetos de python, mostrando sus fortalezas y debilidades, tratando de explicarlo en el contexto del Zen de python. Comparar el modelo con otros lenguajes. Introducir otras características del lenguaje como las funciones lambda, decoradores, módulos, etc. siempre mostrando sus usos prácticos dentro de programas escritos en python de código abierto. Una breve introducción a la meta programación con el ejemplo particular de la creación de un programa capaz de manipular plugins.

14:45: Haciendo videojuegos con pilas - Hugo Ruscitti

Se mostrará cómo hacer videojuegos de manera muy sencilla usando la biblioteca pilas, que está orientada a programadores de videojuegos casuales o principiantes. Se verán algunos ejemplos y un mini tutorial paso a paso para conocer la biblioteca.

15:30: InfoPython - Midiendo el Valor de la información de Medios Masivos - Juan B. Cabral

Infopython es una librería en pleno desarrollo que pretende facilitar el medir que tan importante es una fuente de información a través de servicios públicos para estos fines. Se presenta de manera teórico-práctica como inferir e interpretar relevancia de la información de dos medios masivos populares como son blogs y twitter a través de la librería Infopython. La cual hace uso de la teoría de Agenda-Setting.

16:00: Proyectos: Maquina de Voto Electrónico y Sistema de Recuento - Ezequiel Chan

Se presentará un sistema de emisión de Boleta de Voto Electrónico, las características tecnológicas, el rol de auditoría y usos y costumbres del sistema tradicional, conjugado con un esquema de procedimientos de operación, aplicación de software abierto (Python, PostgreSQL y Ubuntu) y hardware estándar.

16:45: Proyectos: Dos web app para web2py: FacturaLibre y Math2py - Alan Etkin

Se presentarán dos aplicaciones web realizadas para el framework web2py. FacturaLibre, la interfase web para autorización y gestión de comprobantes electrónicos (Factura electrónica - AFIP), y Math2py, una interfase web colaborativa para utilización de módulos matemáticos y administración de operaciones y datos.

17:00: Proyectos: rad2py/ide2py: Desarrollo rápido de aplicaciones bajo el PSP - Mariano Reingart

Se presentará rad2py: un nuevo IDE (editor+depurador+shell+browser+gestión de proyecto+sopORTE para repositorios) totalmente integrado para desarrollo ágil/rápido (similar VB), que contempla el control de tiempos y seguimiento de defectos, para mejorar la estimación y calidad del software a nivel personal.

Además, el evento contará con [Espacios Abiertos](#) (Aula Nivel Avanzado) para comunidades, mini-talleres prácticos, sprints del proyecto Python que se propongan y consultas.

Ver Talleres prácticos en el reverso. Charlas Relámpago y **Cierre: 17:15 hs**

Disertantes

Juan B. Cabral – PyAr – UTN-FRC - Córdoba

JBC es Ingeniero en Sistemas, conoció python una solitaria noche del 2007. Desarrolló su proyecto de grado de la carrera Ingeniería en Sistemas con este lenguaje utilizando el framework Django y trabajó 1 año desarrollando evaluadores de información usando nuestro querido reptil.

Ezequiel Chan - MSA S.A – Luján - Buenos Aires

Analista programador. Actualmente se desempeña en tareas de análisis y desarrollo de sistemas para procesos electorales y de venta de tickets en MSA S.A.. Cursó sus estudios en la Universidad Nacional de Luján, donde participa de UnLUX, el grupo de usuarios de Linux en dicha casa de estudios.

Alan Etkin - hexa662 - Interfases pythónicas – Capital Federal

Técnico de PC y redes. Desarrolla aplicaciones web para el entorno Python en el framework de desarrollo web2py. Estudió Diseño en la Universidad de Buenos Aires y actualmente cursa Ciencias de la Computación. Colabora con el proyecto pyafipws. Se pueden descargar los proyectos del autor en <http://sites.google.com/site/hexa662>

Marcelo Fernandez - MSA S.A. - Merlo – Buenos Aires

Analista y Desarrollador de aplicaciones o servicios informáticos de escritorio o web, orientadas a bases de datos, a la red o a múltiples propósitos. Fuertemente apasionado por la tecnología, el software libre, las comunicaciones, las ciencias de la computación y la seguridad informática.

Juan Pedro Fisanoti – MSA S.A. - Rafaela - Santa Fé

Nacido en Rafaela, Juan Pedro Fisanotti es actualmente estudiante de la carrera de Ingeniería en Computación en la Universidad Católica de Santiago del Estero, departamento académico Rafaela. Anteriormente entusiasta de la plataforma de desarrollo .Net, en la actualidad se encuentra volcado al Software Libre y en especial al lenguaje de programación Python, su preferido tanto para actividades laborales como de recreación, así como también al framework de desarrollo web Django.

Felipe Lerena – Capital Federal

Desarrollador de Software Libre, administrador de sistemas y promotor de los estándares abiertos. Es miembro fundador de Mozilla Argentina e imparte charlas y cursos sobre tecnologías abiertas y desarrollo de Software.

Margarita Manterola - Facultad de Ingeniería - Universidad de Buenos Aires - Capital Federal

Involucrada con el software libre desde 2001. Comenzó como desarrolladora de sitios en PHP, y muy pronto empezó a dedicarse a la enseñanza de GNU/Linux a estudiantes universitarios. Desde 2002 es miembro del LUGFI, grupo de usuarios de GNU/Linux de la Facultad de Ingeniería de la UBA. En 2003 comenzó a colaborar con la distribución Debian, participando del grupo Debian Women desde su fundación en 2004, y convirtiéndose en desarrolladora de la distribución a fines de 2005. Actualmente, además de colaborar con Debian, trabaja programando en Python y da clases de programación en Python, C y Java en la Facultad de Ingeniería de la UBA. Actividad favorita: arreglar bugs.

Leandro Monk – gcoop – Capital Federal

Leandro Monk es fundador de gcoop, la primera cooperativa de trabajo de Software Libre. Además, lleva años usándolo, difundiéndolo y ayudando en su desarrollo. Es miembro de CaFeLUG (Grupo de Usuarios de Software Libre de Capital Federal), USLA (Usuarios de Software Libre de Argentina) y PyAr (Python Argentina)

Mariano Reingart - Sistemas Ágiles - Hurlingham

Analista Programador. Docente. Miembro de Grupo Python Argentina, PostgreSQL Argentina y Web2Py en español. Desarrollador de Proyectos de Software Libre como PyReplica y PyAfipWs. Próximamente egresado de la carrera de Licenciatura en Sistemas de la Universidad de Morón.

Hugo Ruscitti – gcoop

Estudiante de Informática en la Universidad Tecnológica Nacional (UTN). Ha trabajado elaborando distribuciones de Linux. Su mayor hobby es la programación de videojuegos, actividad que difunde y realiza junto a los miembros de su sitio <http://www.losersjuegos.com.ar/>

Marcos Vanetta

Ingeniero Biomédico y técnico electrónico, aficionado a la informática. Participo en la comunidad de Ubuntu. Estudios formales ligados a la electrónica y la bioingeniería. Del mundo de Ruby, investigando algunos aspectos sobre Python.



Talleres prácticos de Nivel Intermedio:

Taller: Desarrollo "Visual" de aplicaciones con wxPython - *Marcelo Fernandez*

Horario: 10:30 a 12:00 hs

Requisitos: Conocimientos básicos de Python e interfaces visuales

wxPython es una biblioteca flexible y poderosa para hacer aplicaciones de escritorio multiplataforma. Esta charla pretende introducir al asistente en qué conceptos hay detrás de la programación de esta biblioteca, con sencillos ejemplos de código y explicando las ventajas de utilizar un diseñador gráfico como wxFormbuilder. Por último se muestran las capacidades de wxPython mediante su aplicación de demostración.

Taller: Desarrollo web con Django - *Juan Pedro Fisanoti*

Horario: 12:00 a 15:00 hs (con intervalo de 1 hora para el almuerzo)

Requisitos: Conocimientos básicos de Python y desarrollo web

Primero la charla, con conceptos básicos, herramientas, arquitectura de las aplicaciones, y funcionamiento general. Luego taller con ejemplo práctico de lo visto.

El desarrollo de la charla consiste en una breve introducción a los conceptos básicos de Django, como el diseño MVC, explicando cada uno de estos conceptos y cómo se aplican a Django; los archivos de configuración, para saber dónde buscar qué en los distintos momentos del desarrollo; crear una aplicación, configurar una base de datos, etc.

Taller: Python, Factura Electrónica y webservices AFIP en la práctica - *Mariano Reingart, Alan Etkin*

Horario: 15:00 a 16:00 hs

Requisitos: Conocimientos básicos de Python y manejo de consola

Este curso práctico busca introducir con ejemplos la temática de Factura Electrónica en Argentina (AFIP), nueva modalidad de facturación con importantes ventajas (agilización de procesos, reducción de costos, etc.) y que implica desafíos técnicos a tener en cuenta, donde Python es una solución viable en todos los aspectos.

Acerca del PyDay

Los Python Day son eventos organizados por [PyAr](#) donde durante un día se darán pequeños cursos y charlas relacionadas a este lenguaje que de a poco va a haciendo su lugar entre los desarrolladores. Tenemos como intención hacer un espacio en donde cualquier persona interesada pueda acercarse para preguntar, aprender y experimentar con estas herramientas.

¿Qué es Python?

Python es un lenguaje de programación interpretado dinámico y orientado a objetos, creado por **Guido van Rossum** en el año **1990**, que puede ser usado para desarrollar aplicaciones de múltiples tipos (multiparadigma).

Permite integrar fácilmente otros lenguajes y herramientas, incluye una amplia biblioteca de funciones y es sencillo de aprender. Muchos programadores Python reconocen un sustancial aumento en su productividad y sienten que el lenguaje mismo los incentiva al desarrollo de código de mayor calidad y más fácil de mantener. Está disponible en múltiples plataformas, desde una PC hasta teléfonos celulares, y muchos sitios de Internet utilizan Python como soporte de sus servicios.

Reconocido en el ambiente del **Software Libre**, visto como una creciente alternativa a Java y .NET, es usado actualmente por miles de empresas, incluyendo a Google, Industrial Light & Magic, iRobot, NASA, y YouTube.

En la actualidad Python se desarrolla como un proyecto de **código abierto**, administrado por la **Python Software Foundation**.

Acerca de Python Argentina (PyAr)

PyAr es la comunidad local de usuarios de Python que nuclea a todos los interesados en este lenguaje en la Argentina. Pretende llegar a usuarios y empresas, promover el uso del lenguaje, intercambiar información, compartir experiencias y, en general, ser el marco de referencia local en el uso y difusión de esta tecnología.

<http://www.python.org.ar/>



Instituto Superior Tecnológico Blaise Pascal
Sábado 16 de Julio de 2011



pyday

González Catán 2011

Organizan:



Auspician:



www.pyday.com.ar

www.institutopascal.edu.ar